

Frisbeegolfin säännöt lyhyesti

Pelin kulku

Peli alkaa väylän avauspaikalta eli tiiltä. Ryhmän jäsenet heittävät vuorollaan, jonka jälkeen siirrytään kiekkojen luokse. Seuraava heitto lähtee siitä mihin ensimmäinen kiekko on pysähtynyt. Kauimpana korista oleva pelaaja heittää ensimmäisenä, muiden on hyvä pysyä heittävän pelaajan takana. Muista laskea heittosi väylällä ja merkata se tulokorttiin.

Heittämistä jatketaan, kunnes kiekko lepää maalikorissa. Kiekon tulee olla korin sisällä eikä esim. korin katolla. Väylän jälkeen siirrytään seuraavan väylän avauspaikalle ja käytetyt heitot merkitään ylös. Radan vähimmillä heitoilla suorittanut on voittaja.

Pelaamisen vaikeuttamiseksi radoilla on puita, pensaita ja muita luonnollisia esteitä. Nämä esteet ovat oleellinen osa lajia, eikä niitä saa siirtää, vahingoittaa tai poistaa – kierroksen aikana.

Joillakin radoilla on myös pelikelvottomia alueita, eli ns. OB (Out of Bounds) -alueita. Nämä on usein merkitty kepeillä tai naruilla. Usein myös jotkut polut, tiet ja ojat muodostavat OB-rajan. Mikäli heittosi päättyy tällaiselle pelikelvottomalle alueelle, lisätään tulokseesi yksi rangaistusheitto. Peliä jatketaan pelialueen puolelta siitä, mistä kohtaa heittosi meni pelikelvottomalle alueelle. Voit myös halutessasi heittää uudelleen samasta paikasta mistä heitit edellisen heittosi, mutta edelleen rangaistuspisteen kera. Pelissä on myös mandoja (mandatory pakollinen), jotka on merkitty M-kirjaimella ja nuolella. Ne kierretään nuolen osoittamalta puolelta. Mikäli pelaat mandon väärin (väärältä puolelta), jatkat pelaamista merkityltä dropzone-alueelta (DZ) yhden rangaistuspisteen kera.

Pelissä on myös aikarajoja. 30 sekunnin raja tarkoittaa, että sinun on suoritettava heittosi tuon aikarajan puitteissa saavuttuasi kiekolle omalla heittovuorollasi. Toinen aikarajoitus on 3 minuutin raja. Jos kiekkosi hukkuu (lost disc), sinulla on 3 minuuttia aikaa etsiä kiekkoa. Mikäli kiekkoa ei löydy, jatkat peliä siltä heittopaikalta, josta kiekko heitettiin kadoksiin. Tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Koko ryhmän on osallistuttava hukkuneen kiekon etsimiseen.